1: Kom godt i gang

# Hvad skal du lære:

I denne opgave skal du lære at åbne kode programmet og finde ud af hvor tingene er

# Hvorfor:

Du skal bruge kode programmet til at skrive alt din kode til Microbit

# Hvordan gør man:

Gå til kode programmet på dette link: <https://makecode.microbit.org/>

Du kan vælge sprog ved at klikke på tandhjulet i øverst højre hjørne   
Graphical user interface, application

Description automatically generated

Start programmet ved at klikke på  
 Icon

Description automatically generated

Giv programmet et navn: ”opgave 1” og klik på opret

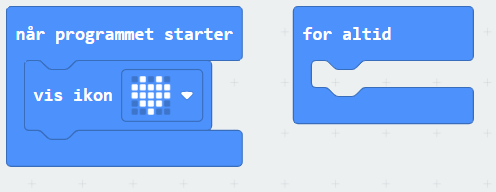
Du kommer nu ind i programmet  
på skærmen har du 3 vigtige områder

1: Simulator til at teste dit program af  
2: Et bibliotek med kode blokke (lige som i scratch)  
3: Kode området

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

I kode område har du to blokke  
En blok som køre en gang når dit program starter  
Og en blok som er en uendelig løkke  
Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated  
  
Lav nu denne kode  


# Sådan prøver du dit kode af:

Kig i område et på simulatoren om der kommer et hjerte frem

A picture containing qr code

Description automatically generated

# Tænk efter:

Hvorfor viser simulatoren hjertet hele tiden når koden er i blokken ”når programmet starter”?

# Ekstra:

Kode programmer hedder også et IDE fra det engelsk ”integrated development environment” eller på dansk et udviklingsmiljø.  
  
udviklingsmiljøet er tilpasset det sprog man skriver koden i. I dette tilfælde blok programmering.  
Miljøet er tilpasset så man har de funktioner/blokke lige ved hånden så man kan skrive sin kode hurtigt og med mindre fejl.